



FACULDADE

santo  
antônio

## METAVERSO

### INOVAÇÕES, IMPACTOS E ESTRATÉGIAS NAS ORGANIZAÇÕES.

ARAUJO, Brenda Emanuely<sup>1</sup>, MARTINS, Deyvid Santos<sup>2</sup>, SANTOS, Diana Dantas dos<sup>3</sup>, CONCEIÇÃO, Fernanda Valéria das Virgens, SANTANA, Isabele Santos de, VIANA, Lucas de Jesus, CARVALHO, Matheus Santos, SANTOS, Pedro Enrique Sousa dos, SANTOS, Samay Conceição, RIBEIRO, Thiago Pereira.

Orientador(a): FIGUEIREDO, Ludimilo.

Alunos do Curso de Administração, ministrado pela Faculdade Santo Antonio, Alagoinhas - Bahia.  
brenda.202010412@fsaa.edu.br

<sup>2</sup>Docente do Curso Ludimilo Figueiredo – Faculdade Santo Antonio. ludmilo.figueiredo@fsaa.edu.br

#### INTRODUÇÃO

Falar de metaverso é falar sobre o presente e o futuro, uma imersão que mistura realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial em um universo paralelo. Essa nova tecnologia certamente irá mudar a experiência das empresas, trazendo investimentos em diversas áreas.

#### OBJETIVO

Mostrar como esta nova tecnologia, o metaverso, pode possibilitar encontros entre amigos e familiares em um ambiente virtual, com potencial para interação com pessoas de diversos lugares, assim como, o crescimento das empresas, que visam o desenvolvimento econômico, ambiental e social com menor custo e maior eficiência e eficácia.

#### REFERENCIAL TEÓRICO

A definição de metaverso segundo Mark Zuckerberg, é de um conjunto de espaços virtuais onde se pode criar e explorar com outras pessoas que não estão no mesmo espaço físico que você.

A ideia representa a possibilidade de acessar uma espécie de realidade paralela, em alguns casos ficcional, em que uma pessoa pode ter uma experiência de imersão. Tecnicamente, o metaverso não é algo real, mas busca passar uma sensação de realidade, e possui toda uma estrutura no mundo real para isso. (STEPHENSON, Neal. 1992)

Jogador Número 1. Steven Spielberg. Warner Bros. Pictures, Amblin Entertainment. 2018.

#### REFERÊNCIAS

Fortes Tecnologia. Entenda o que é o metaverso e como ele deve impactar os negócios. Fortes Tecnologia Blog. Ago/2022. Disponível em: <https://blog.fortestecnologia.com.br/gestao-pessoas/metaverso/>. Acesso em: 26 de Setembro

Jogador Número 1. Steven Spielberg. Warner Bros. Pictures, Amblin Entertainment. 2018.

SPERS, Renata Giovinazzo. "Metaverso: Impactos Para a Estratégia E Inovação Nas Organizações?" O Especialista, Maio/2022, Disponível em: [oespecialista.com.br/opinioes/metaverso-impacto-nas-organizacoes/](https://www.especialista.com.br/opinioes/metaverso-impacto-nas-organizacoes/). Acesso em: 26 de Setembro de 2022.

STEPHENSON, Neal. Snow Crash. São Paulo. Aleph. 1992.

TPSIT. Impacto do metaverso no ambiente corporativo. TPIS Blog. Disponível em: <https://www.tpsit.com.br/blog/novidades/impacto-do-metaverso-no-ambiente-corporativo/>. Acesso em: 01 de Outubro de 2022.

#### METODOLOGIA

- ❖ Pesquisa Bibliográfica
- ❖ Debate entre a equipe visando a viabilidade do projeto, estabelecendo os recursos necessários, bem como objetivos e prazos.
- ❖ Apresentação do seminário em sala de aula.
- ❖ Conclusão do projeto com apreciação do público.

#### RESULTADOS



Imagem 01: Exemplo de metaverso

Fonte: <https://www.sertms.com/blog/metaverso/>

#### AGRADECIMENTOS

Agradecemos primeiramente a Deus, o apoio do orientador responsável pelo projeto, a equipe por todo esforço submetido para elaboração do mesmo, assim como também a instituição de ensino.